



## Sammanfattning av systemet

Systemet överensstämmer i stort sett med det 2-över 1-system som spelas runt om i världen och på BBO.

5-5-4-2 = 5-korts högfärg, ruter naturligt minst 4-korts och klöver som kan vara på minst 2 kort. Vid högfärgsöppning användes Reversed Bergen Raises som trumfstödsvisande, 3-kortsstöd 10-12 htp ( 3 ♣ ) och 4-kortsstöd 7-9 htp ( 3 ♦ ).

4-kortsstöd med 10+htp visas med Inviterande Stenbergs 2 NT.

Rev. Bergen Raises används ej om motståndarna kliver in på minst 2-läget.

Inv. Stenbergs används om motståndarna kliver in på 2-läget.

En passhand bjuder aldrig Rev. Bergen Raises.

Om partner (=ÖH) öppnar i 3:e eller 4:e hand i en högfärg, bjuder svarshanden Rev. Drury med minst 3-kortsstöd och invithand 10-11 htp för att kolla om öppningshanden har en normal eller svag öppningshand.

Omvända lågfärgshöjningar i ostörd budgivning.

När öppningshanden öppnar med 1 HÖ och svarshanden bjuder ett bud på 2-läget är det utgångskrav.

Det finns ett undantag och det är när svarshanden bjuder om sin lågfärg, då får öppningshanden passa med minihand.

Om öppningshandens 2:a bud är ett reversebud (högre rankad färg), efter att svarshanden bjudit ett 2/1 bud, behöver detta inte visa stark hand.

Utgångskrav gäller efter 2/1 och man bjuder långsamt.

Om öppningshand eller svarshand bjuder utgång snabbt visar det minimum (Fast arrival).

1 HÖ och svaret 1 NT visar 6-11 hp och är semikrav.

Öppningshanden får endast passa med minihand (max 13 hp).

Läs mer om 2/1-system i boken "2 over 1 Game Force" av Audrey Grant och Eric Rodwell. Boken finns i BK Allians bibliotek.

Öppning med 1 NT får innehålla en 5-korts högfärg, särskilt om den är dålig.

Efter öppning 1NT använder vi "4waytransfer":

Överföring till högfärgerna med 2 ruter och 2 hjärter. Överföring till ruter med 2 NT

Överföring till klöver med 2 spader.

Den balanserade invithanden med 8-9 hp bjuds via Stayman.

En öppningshand med en 6-korts högfärg bjuds enligt följande:

6-9 hp      öppnas med Multi 2 ru

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

10-13 hp	öppnas med 2 HÖ
14-16 hp	öppnas med 1 HÖ och återbudet 2 HÖ 17-
19 hp	öppnas med 1 HÖ och återbudet 3 HÖ.

### Öppningsbuden:

Öppning med 1 klöver kan vara 2 kort med fördelningen 4-4-3-2.

Öppning med 1 ruter lovar minst 4 korts ruter.

Med två femkortsfärger 5-5 öppnas med den högst rankade.

Med 4-4 i hjärter och spader öppnas med 1 klöver (= 3-2 i ruter/klöver).

Med 4-4 i en högfärg och i en lågfärg öppnas med lågfärgen – återbud 1 hjärter/1 spader.

Med 4-4 i ruter och klöver öppnas med 1 ruter.

Med 4-3-3-3 och 4-korts hjärter eller spader öppnas med 1 klöver – återbud 1 NT.

### 20-regeln – ett mått att kolla om du har en öppningshand

Räkna antalet kort i dina två längsta färger. Addera detta med dina antal hp.

Om summan blir 20 eller högre, då har du en öppningshand.

I 3:e hand och med en 5-korts högfärg kan man öppna med summan 19 enligt ovan.

Vi rekommenderar detta system.

Svante Hallén och Margareta Andersson

Sammanfattning.....	1
Innehållsförteckning.....	2
Alla öppningsbud.....	3
1 ♣ .....	4
1 ♣/♦ - 2 ♣/♦, 1 ♣/♦ - 3 ♣/♦ omvända lågfärgshöjningar.....	4
1 ♣/♦ - 1 NT .....	4
1 ♣/♦ - 1 HÖ – 1 NT – Försenad Dubbel Stayman, xy-sang .....	5
1 HÖ .....	6
1 HÖ - 2 HÖ + positiva invitbud .....	6
1 HÖ - 2 NT Inv. Stenbergs, 1 HÖ – 2 NT – 3 ♣ - 3 ♦ .....	7
1 HÖ – öppning i 3:e/4:e hand, SH använder Rev. Drury.....	8
1 NT .....	8
1 NT – 2 ♣ Stayman .....	9
1 NT – 2 ♣ - 2 ♦ .....	9
1 NT – 2 ♣ - 2 ♥ .....	9
1 NT – 2 ♣ - 2 ♠ .....	9
1 NT – 2 ♦ och - 2 ♥ överföring till högfärgerna.....	10
1 NT – 2 ♠ överföring till ♣ .....	11
1 NT – 2 NT överföring till ♦.....	11
1 NT – 3 ♣ Puppet Stayman – frågar efter 5-korts HÖ.....	11
2 ♣ .....	11
2 ♣ - 2 ♦ .....	12
2 ♦ Multi 6-korts högfärg 6-9 hp/20-21 bal.....	13
2 HÖ 6-korts HÖ 10-13 hp, Inv. Stenbergs.....	14

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

2 NT lågfärgsspärren svag eller stark .....	14
3 NT genomgående lågfärg .....	14
4 ♣/4 ♦ SAT .....	15
4 ♥/4 ♠ .....	15
4 NT RKCB 1430 .....	15
4 NT – 5 ♣ - fråga efter trumfdam .....	15
1 ♣ - ( 1 ♦ ) – färgsvar efter motpartens färginkliv .....	16
1 ♣/♦ - ( 1 HÖ/D ) – med omvända lågfärgshöjningar.....	16
1 ♥ ( 1 NT ) .....	17
1 ♥ ( 1 NT ) – D – (pass).....	17
1 ♥ ( 1 NT ) – D – (2 lå).....	17
1 ♥ ( 2 lå ) - .....	17
1 ♠ - ( D ) - .....	17
Störd NT-budgivning - lebensohl.....	18
( 1 ♥ ) - .....	19
( 1 ♥ ) – D – (pass) svar på UD .....	19
( 1 ♥ ) – 1 ♠ - (pass) – svar på partners färginkliv .....	20
xy ) – 2 xy – överbud visande 2-färgshänder .....	20
Försvar mot 1NT – DONT/ Multilandy.....	21
Försvar mot 2 ♦ Multi och svaga 2-öppningar.....	21
Försvar mot svaga 2-öppningar.....	22
Försvar mot lågfärgsspärren 2 NT – 5-5 i lå .....	22
Försvar mot spärr 3 ♣/3 ♦, 3 ♥/3 ♠ .....	22
Utspel och markeringar.....	23

### Förkortningar:

RK = rondkrav	Bud med * = skall alertera	xy = alla färger
UK = utgångskrav	≥ = minst antal kort	HÖ = högfärg
OK = okrav	nyf= bud med ny färg	AHÖ = andra högfärgen
SI = slaminvit	ÖH = öppningshand	lå = lågfärg
	SH = svarshand	

### Öppningsbud

1 ♣*	≥ 2-korts klöver, 11 - (21) hp, eller jämn hand 12-14 eller 18-19 hp
1 ♦	≥ 4-korts ruter, 11 - (21) hp, " " " " " "
1 HÖ	≥ 5-korts högfärg, 11- (21) hp, " " " " " "
1 NT	15-17 hp, balanserad hand, 5-korts svag HÖ får finnas 2 ♣*
	a. utg. krav, obalanserad hand                      b. 22-24 hp, balanserad
hand	
	c. 25-27 hp, balanserad hand

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

2 ♦*	Multi	a. 6-9 hp med svag 6-korts HÖ,	b. 20-21 hp, balanserad hand
2 HÖ		10-13 hp, exakt 6-korts HÖ	
2 NT*		5-5 i lå,	a. svag hand      b. stark hand
3xy		spärr, 3 i lå i 1:a eller 2:a hand måste innehålla 2 topphonnörer eller minst Ekn10xxxx. Handen får ej innehålla 2 ess eller 1 ess och 2 kungar. I 3:e hand fria spärrar	
3NT		genomgående lågfärg utan sidoess eller kung	
4lå		SAT, South African Texas, stark	
högfärgsöppning 4 HÖ		spärr i högfärg, gärna en svitad	
hand	4NT	Fråga efter specifika ess. Svar: 5 kl – inget ess, 5 ru/hj/sp – resp. ess, 5NT – två ess, 6 kl – klöver ess	

### 1♣\*

---

1 ♣* - 1 ♦	6+hp, ≥4-korts ruter, med max 10 hp prioriteras ev. 4-korts HÖ	RK
1 HÖ	6+, ≥4-korts HÖ. Med 4-4 i HÖ bjuds hjärter först	RK
1 NT	7-10 hp, jämn hand, kan ha 4-5-korts klöver, förnekar 4-korts HÖ	
2 ♣	10+hp, 5+korts klöver, förnekar 4-korts HÖ, (se sid 4 nedan)	RK
2 ♦	13+ hp, ≥6-korts, enfärgshand	UK
2HÖ	13+ hp, ≥6-korts, enfärgshand	UK
2NT	11-12 hp, jämn hand utan 4-korts HÖ	
3 ♣	Ca 6-9 hp, trumfstöd, obal. hand, (se sid. 4 nedan)	
3NT	13-15 hp, jämn hand utan 4-korts HÖ	

### 1♣\* - 2♣\*    1♦ - 2♦\*    **Omvända lågfärgshöjningar**

---

1♣*/♦-2♣*/♦*	10+ hp, ≥5-korts klöver/≥4-korts ruter, förnekar 4-korts HÖ	RK
2 nyf	Minst hållvisande 3-4-kortsfärg. Krav till 2 NT/3 klöver/ruter	RK
2NT	12-14 hp, jämn hand, oftast håll i alla objudna färger. Ej krav	OK
3 ♣	11-14 hp, obalanserad svag hand. Ej krav	OK
3 nyf	Hopp i nyf = Splinter, utgångskrav	UK
3 NT	18-19 hp, jämn hand	

### 1♣\* - 2♣\*

2 nyf - 2 NT	Ej krav. Håll i objudna färger	OK
3 NT	Slutbudsförslag	
3 ♣	Minimum hp för budet 2 klöver, ej krav	OK

### 1♦ - 2♦\*

2 ♥ - 2 ♠	Båda buden hållvisande
-----------	------------------------

# Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

3 ♣

4:e färg. Hållfråga UK

UK

## 1♣\*/♦ - 3♣\*/♦\*

1♣\*/♦ - 3♣\*/♦\* Ca 6-9 hp, ≥5+-kortsstöd i klöver/ 4+-kortsstöd i ruter, "mixed raise"  
ingen 4-kort HÖ, minst 1 dubbelton/singel  
Kolla zonerna. Se nedan 1 klöver/ruter – 1 NT

## 1♣\*/♦ - 1 NT

1♣\*/♦ - 1 NT Ca 7-10 hp, jämn hand, ingen 4-korts HÖ, ingen singel, jämför ovan.

## 1X - 1Y – 1 NT Försenad Dubbelstayman - xy-Sang

1X - 1Y

1 NT - 2♣\* Invit eller avläggshand med 5+ kort i ruter. Relä till 2 ruter

2♦\* Obligatoriskt svar. SH preciserar nu sin hand

1X - 1Y

1 NT - 2♦\* Utgångskrav (ofta slamintresse). ÖH preciserar nu sin hand

-----  
1♣\* - 1♠

1 NT - 2♣\* Invit eller avläggshand med 5+ ruter. Relä till 2 ruter

2♦\* - Pass SH har 4-korts spader och längre ruter. Svag hand

2♥ ≥ 5-4 i spader och hjärter, invit

2♠ ≥ 5-korts spader, invit

2 NT ≥ 5-korts spader, stark invit

3♣ 5-korts spader + 4-korts klöver, invit

3♦ 5-5 i spader och ruter, invit

3♥ 5-5 i spader och hjärter, invit

3♠ 6-korts spader, stark invit

1♣\* - 1♥

1 NT - 2♣\* Invit eller avläggshand med 5+ ruter. Relä till 2 ruter

2♦\* - 2♠ 5-korts hjärter + 4-korts spader, invit

1♣\* - 1♠

1 NT - 2♦\* Utgångskrav. Lovar inte ruterfärgen. ÖH preciserar sin hand

2♥ ÖH har 4-korts hjärter

2♠ ÖH har 3-korts spader



## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

### **1 HÖ - 1 NT/1y/2lå - återbudet 2 HÖ resp. 3HÖ**

---

1 HÖ - 1NT/1y/2lå	
2 HÖ	14-16 hp, 6+-korts högfärg
3 HÖ	17-19 hp, 6+-korts högfärg

### **1 HÖ – 2 HÖ**

---

1 HÖ - 2 HÖ		
2 ♠	Positivt invitbud, 3-4-korts spader	RK
2 NT	Allmän invit till utgång. Bal. hand 17-19 hp	RK
3 lå	Positivt invitbud, 3-4-korts lå	RK
3 HÖ	Spärr	
3 ♠*	Singel/renons, slaminvit	UK
4 lå	Singel/renons, slaminvit	UK
4 ♥	Singel/renons, slaminvit	UK
4 HÖ	Slutbud	

### **Svar på positivt invitbud**

---

1 HÖ - 2 HÖ	
2 ♠, 3 lå	Positivt invitbud, min 16-17 htp med 4-korts sidofärg, ibland 3-korts

SH bjuder 3 HÖ med 6-7 htp, men uppvärderar sin hand med 1-2 honnörer i invitfärgen och bjuder då 4 HÖ

SH bjuder 4 HÖ med 8-9 htp

### **1 HÖ – 2 NT\* Inv. Stenbergs 2NT 10+ htp**

---

1 HÖ – 2 NT*		RK
3 ♣*	12-14 htp, med eller utan singel	RK
3 ♦*	15+htp, ingen singel	UK
3 ♥*	15+ htp, singel i klöver	UK
3 AHÖ*	15+ htp, singel i ruter	UK
3 NT*	15 + htp, singel i AHÖ	UK
4 lå	Renons i bjuden lå	
4 ♥	Renons i hjärter om öppningshanden började bjuda 1 spader	
4 ♥	Renons i spader om öppningshanden började bjuda 1 hjärter	

### **1 HÖ – 2 NT\* – 3 ♣\***

---

1 HÖ – 2 NT*	
--------------	--

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

3 ♣* - 3 ♦*	Singelfråga, slaminvit,	SI
	Svar lika ovan, undantag – utan singel bjuds oftast 4 HÖ	
3 HÖ	Slutbudsförslag (öppningshanden passar normalt)	
3 AHÖ*	Singel i klöver om öppningsfärgen = spader	
	Singel i ruter om öppningsfärgen = hjärter	SI
3 NT*	Singel AHÖ, slaminvit	SI
4 lå	Kontrollbud, slaminvit	SI

### **1 ♠ – 2 NT\* – 3 ♣\* - 3 ♦\* Ex. svar på singelfrågan 3 ♦**

---

1 ♠ - 2 NT*	
3 ♣* - 3 ♦*	
3 ♥*	Visar alltså singel klöver, med minimum

### **1 ♠ – 2 NT\* – 3 ♣\* - 3 ♥\***

---

1 ♠ - 2 NT*	
3 ♣* - 3 ♥*	Visar singel klöver, slaminvit – trots ÖH:s min
- 3 ♠	Slutbudsförslag
- 3 NT*	Singel hjärter, slaminvit

### **Reverse Drury vid öppning 1 HÖ i 3:e eller 4:e hand (partnern har passat)**

I 3:e eller 4:e hand kan man öppna i en högfärg med en svagare hand  
Använd 15-regeln : Räkna antal kort i en högfärg + hp. Blir summan 15 = öppna.

Pass – ( Pass ) – 1 HÖ – Pass – öppning i 3:e hand

( Pass ) – Pass – ( Pass ) – 1 HÖ – öppning i 4:e hand

Alla exempel nedan förutsätter öppning i 3:e eller 4:e hand:



## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

- 1 HÖ – 2 ♣\* Invithand med 3-kortsstöd.  
Frågar om ÖH har svag eller normal öppningshand
- 2 ♦\* Normal öppningshand
- 2 HÖ Svag öppningshand
- 3 HÖ Inviterande med 6-korts högfärg
- 4 HÖ Utgångstro även om partnern lovat 3-kortsstöd

### 1 HÖ – 2 ♣\*

- 2 ♦\* - 2 HÖ Ca 10 hp med 3-kortsstöd
- 3 HÖ Ca 10 hp med 4-kortsstöd

### 1 ♠ – 2 ♣\*

- 2 ♥ - Förnekar full öppningsstyrka, visar minst 5-4 i spader och hjärter
- 

### (Pass) – P – (Pass) – 1 HÖ

- ( D ) - 2 ♣\* Drury även efter UD

### 1 NT

---

- 1 NT - 2 ♣\* a. 8-9+ hp, HÖ-fråga, lovar inte minst en 4-korts HÖ  
b. balanserad hand 8-9 hp utan 4-korts HÖ  
c. svag hand med minst 4-4 i HÖ eller 4-4-4-1 (med singel i klöver)
- 2 ♦\* Överföring, ≥ 5-korts hjärter
- 2 ♥\* Överföring, ≥ 5-korts spader
- 2 ♠\* Överföring till klöver ≥ 6-korts klöver
- 2 NT\* Överföring till ruter ≥ 6-korts ruter eller ≥ 5-5 i båda lå
- 3 ♣\* Puppst Stayman, frågar efter 5-korts HÖ UK
- 3 ♦\* 5-5 i lå, utgångskrav UK
- 3 HÖ\* Singel i bjuden HÖ + 3 kort i AHÖ och 5/4 i lå UK
- 3NT Slutbud 10-14/15 hp utan 4-korts HÖ, eller 4-3-3-3, 3-4-3-3
- 4 ♣ Essfråga. Svar: 4 ru = 0 eller 4 ess, 4 hj = 1 ess, 4 sp = 2 ess, 4 NT = 3 ess.  
Därefter är 5 kl = Kungfråga.  
Andra bud är slutbud
- 4 ♦ Texas transfer, ≥ 6+ korts hjärter, ej slamintresse, jmf. överföring till 2 ♥
- 4 ♥ Texas transfer, ≥ 6+ korts spader, ej slamintresse, jmf. överföring till 2 ♠
- 4 NT Kvantitativt (om partnern har max, svarar han ev. på essfrågan).  
Svar 5 kl = 0 eller 4 ess, 5 ru = 1 ess 5 hj = 2 ess 5 sp = 3 ess.  
Nästa bud är slutbud

### 1 NT – 2 ♣\* Stayman

---

- 1 NT – 2 ♣\*
- 2 ♦\* Förnekar 4-korts eller 5-korts HÖ
- 2 ♥ ≥ 4-korts hjärter, ev även 4 korts spader (=4-4 i HÖ)

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

2 ♠ ≥4-korts eller ev. 5-korts spader

### 1 NT – 2 ♣\* - 2 ♦\*

---

1 NT – 2 ♣\*

2 ♦\* - Pass Med svag hand och fördelningen 4-4-4-1 eller 5-4-4-0 ( Garbage Stayman )

2 ♥ Ber ÖH passa med 3-korts hjärter, eller bjuda 2 spader med 3-2 i sp/hj ( Crawling Stayman )

2 ♠ 5-kortsfärg med 4-kort i hjärter, mild invit

2 NT 8-9 hp, invit till 3 NT

3 ♣ ≥5-kortsfärg, oftast även en 4-korts HÖ, slaminvit SI

3 ♦ ≥5-kortsfärg, oftast även en 4-korts HÖ, slaminvit SI

3 ♥\* 4-korts hjärter och 5-korts spader ( Smolen ) utgångskrav UK

3 ♠\* 4-korts spader och 5-korts hjärter ( Smolen ) utgångskrav UK

3NT Slutbud

4NT Kvantitativt (invit till 6NT) ÖH svarar på essfråga med max SI

### 1 NT – 2 ♣\* - 2 ♥

---

1 NT – 2 ♣\*

2 ♥ - Pass med svag hand 4-7 hp och fördelningen 4-4-4-1 eller 5-4-4-0 ( Garbage Stayman )

2 ♠ Inviterande med 4-korts spader (ÖH kan ha 4-korts spader) RK

2 NT Invit till 3 NT, lovar inte 4-korts HÖ

3 ♣ ≥5-kortsfärg, slaminvit SI

3 ♦ ≥5-kortsfärg, slaminvit SI

3 ♥ Invit till 4 hjärter

3 ♠\* Kontrollbud, slaminvit i hjärter SI

3 NT Slutbud

4 lå Kontrollbud, slaminvit, därefter 4 NT RKCB SI

4 ♥ Slutbud

4 NT RKCB 1430 (5 ess) med hjärter som trumf SI

### 1 NT – 2 ♣\* - 2 ♠

---

1 NT – 2 ♣\*

2 ♠ - Pass med svag hand 4-7 hp och fördelningen 4-4-4-1 eller 5-4-4-0 (Garbage Stayman)

2 NT Invit till 3 NT, lovar inte 4-korts HÖ

3 ♣ ≥5-kortsfärg, slaminvit SI

3 ♦ ≥5-kortsfärg, slaminvit

3 ♥ Kontrollbud, slaminvit i spader SI

3 ♠ Invit till 4 spader

3 NT Slutbud

4 x Kontrollbud, slaminvit SI

4 ♠ Slutbud

4 NT RKCB 1430 (5 ess) med spader som trumf

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

### 1 NT – 2 ♦\*

---

1 NT – 2 ♦\*

- 2 ♥\* Normalt svar på överföring, min eller max 2-korts hjärter  
2 ♠\* Max hp, 4-korts hjärter, 2-korts spader  
2 NT\* Max hp, 3-korts hjärter  
3 lå\* Max hp, 4-korts hjärter, 2-korts lå  
3 ♥ Max hp, 3-4-3-3 med 4-korts hjärter

### 1 NT – 2 ♦\*

- 2 ♥\* - 2 ♠ 5+ hjärter och 5+ spader inviterande  
2 NT 5-korts hjärter, invit  
3 lå ≥5-4 i hjärter + lågfärg, utgångskrav UK  
3 ♥ 6+ hjärter, inviterande  
3 ♠\* Splinter, 6+ hjärter och singel/renons i bjuden färg, slaminvit SI  
3 NT Exakt 5-korts hjärter, NT-handen väljer 4 HÖ eller 3 NT  
4 lå Splinter, 6+ hjärter och singel/renons i bjuden färg, slaminvit SI  
4 ♥ 6+ hjärter ingen singel/renons, mild slaminvit SI  
4 NT Exakt 5-korts hjärter. Invit till 6 hjärter eller 6 NT  
5 NT Välj slam. SH har 5-korts hjärter och styrka till 6-läget.  
ÖH bjuder 6 hjärter med 3-kortsstöd eller 6 NT med 2-kortsstöd

### 1 NT – 2 ♥\*

---

1 NT – 2 ♥\*

- 2 ♠\* Normalt svar på överföring, min eller max 2-korts spader  
Övriga svar se ovan efter överföring till hjärter

### 1 NT – 2 ♥\*

- 2 ♠\* - 2 NT 5-korts spader, invit  
3 lå ≥5-4 i spader + lågfärg, utgångskrav UK  
3 ♥\* 5-5 i spader och hjärter UK  
3 ♠ - 6+ spader, inviterande  
3 NT Exakt 5-korts spader, NT-handen väljer 4 HÖ eller 3 NT  
4 lå Splinter, 6+ spader och singel/renons i bjuden färg, slaminvit SI  
4 ♥ Splinter, 6+ spader och singel/renons i hjärter, slaminvit SI  
4 ♠ 6+ spader ingen singel/renons, mild slaminvit SI  
4 NT Exakt 5-korts spader. Invit till 6 spader eller 6 NT  
5 NT Välj slam. SH har 5-korts spader och styrka till 6-läget.

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

ÖH bjuder 6 spader med 3-kortsstöd eller 6 NT med 2-kortsstöd

### 1 NT – 2 ♠\* Överföring till klöver

---

1 NT – 2 ♠\*

2 NT\* - Negativ till överföringsfärgen, 2-korts klöver med 1 honnör eller 3 hackor 3 ♣\* -  
Positiv till överföringsfärgen, 3-korts klöver med 1-2 honnörer eller 4 hackor

1 NT – 2 ♠\*

3 ♣\* - Pass Svag hand med 6-korts klöver  
- 3HÖ\* Singel i bjuden HÖ, 6-korts klöver UK  
- 3 NT 6-korts klöver, slutbud  
- 4 ♣ 6-korts klöver, utan singel, slaminvit UK

### 1 NT – 2 NT\* Överföring till ruter

---

1 NT – 2 NT\*

3 ♣\* - Negativ till överföringsfärgen, 2-korts ruter med 1 honnör eller 3 hackor  
3 ♦\* - Positiv till överföringsfärgen, 3-korts ruter med 1-2 honnörer eller 4 hackor

1 NT – 2 NT\*

3 ♣\* - pass Svag hand med 5-5 i lå  
- 3 ♦ Svag hand med 6-korts ruter  
- 3 HÖ\* Singel i bjuden HÖ, 6-korts ruter eller 5-5 i lå UK  
- 3 NT\* 5-5 i lå, förslag till slutbud  
- 4 ♦ 6-korts ruter, utan singel, slaminvit SI

### 1 NT – 3 ♣ Puppet Stayman frågar efter 5-korts högfärg

---

SH bör ha 10+ hp, minst en 3-korts högfärg och max en 4-korts högfärg.

Med 4-3-3-3 bjuder SH 3NT direkt, oavsett om 4-kortsfärgen är en högfärg.

1 NT – 3 ♣\*

3 ♦\* Ingen 5-korts högfärg, men kan innehålla en eller två 4-korts högfärger  
3 ♥ Lovar 5-korts hjärter  
3 ♠ Lovar 5-korts spader

1 NT – 3 ♣\*

3 ♦\* - 3 ♥\* 4-korts spader – överföring till NT-handen  
- 3 ♠\* 4-korts hjärter – överföring till NT-handen

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

### 1 NT – 3 ♣\*

3 ♦\* - 4 lå SH har 3/2 i högfärgerna och en 5-korts lå, slaminvit SI Om  
SH har en 4-korts HÖ + en 5-korts lå bjuds denna via 2-kl Stayman.

### 2 ♣\* Enda krav

---

2 ♣ - 2 ♦\* Reläbud, alla händer utom nedanstående

2 HÖ 7-8+ hp, ≥5-korts bra färg eller 6-korts färg, sämst Dknxxx

2 NT 8-10 hp, jämn hand, inget ess

3 lå 7-8+ hp, 6+färg, min. 2 honnörer, sämst Kknxxxx

3 HÖ 7+ färg med ca 1,5-2 förlorare, inget sidoess/sidokung, t.ex. Dkn109xxx/xx/x/

3 NT 11-12 hp, jämn hand, inget ess

4HÖ/lå Långfärg, 7+färg, 1 förlorare, inget sidoess/sidokung

2 [redacted] HÖ -kortsfärg, obalanserad hand. Forts. se nedan

3 lå ≥5-kortsfärg, oftast 6+färg, obalanserad mycket stark hand

3 ♠/♥ Självspelande färg. SH uppmanas visa ev. kontroller

4 lå Självspelande färg. SH uppmanas visa ev. kontroller

4 HÖ Självspelande färg med 9-10 spelstick. Varnar för slam om inte SH har bra kontroller i sidofärgerna.

### 2 ♣ - 2 ♦\*

2 HÖ – 2 NT Negativt, 0-4/5 hp oavsett fördelning, dock högst 2-kort i ÖH:s färg

3 HÖ Positivt, 5/6 hp, minst 3-kortsstöd

3 nyf 5/6+ hp, naturligt, ej stark färg, normalt 5+färg – för svag för direkt färgbud.

3 NT Ca. 6-9 hp, inget trumfstöd, spridda honnörer

4 lå Splinter, singel/renons i bjuden färg. Minst Hxx, eller xxxx i ÖH:s högfärg (H= honnörer)

4 HÖ Negativt, 0-4 hp, 3-kortsstöd med mycket svag hand

### 2 ♣ - 2 ♦\*

3 ♣ - 3 ♦\* Negativt, 0-4/5 hp. Säger inget om ruterfärgen, s.k. Herbertavslag.

3 ♥ Naturligt eller hållvisande

3 NT Ca. 6-9 hp, spridda honnörer

- 4 ♣ 6+ hp, ≥3-kortsstöd, slaminvit

SI

- 5 ♣ 0-5 hp, trumfstöd, stöldvärde, helst en singel/renons

### 2 ♣ - 2 ♦\*

3 ♦ - 3 ♥\* Negativt, 0-4/5 hp. Säger inget om hjärterfärgen, s.k. Herbertavslag.

3 ♠ Naturligt eller hållvisande

3 NT Ca. 6-9 hp, spridda honnörer

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

- 4 ♦ 6+ hp, ≥3-kortsstöd, slaminvit SI  
5 ♦ 0-5 hp, trumfstöd, stöldvärde, helst en singel/renons

### 2 ♣ - 2 ♦\*

- 2 NT 22-24 hp, jämn hand. Normal 2NT fortsatt budgivning  
3 NT 25-27 hp, jämn hand. Därefter 4 kl som HÖ-fråga, 4 ruter/4 hjärter som överföring

### Budgivning efter inkliv

#### 2 ♣ - (2 ♥) – P – (P)

- Färgbud Som ostört  
Hopp i färg Genomgående färg. Partnern uppmanas att kontrollbjuda  
D UD svag i inklivsfärgen  
Överbud Stark 3-färgshand med renons i inklivsfärgen  
NT-bud Som ostört

### 2 ♦\* Multi a. exakt 6-korts HÖ 6-9 hp b. 20-21 balanserad hand

#### a./

#### 2 ♦\* - 2 ♥\* Reläbud. Max 13-14 hp

- 2 ♠\* Utgångsinvit om ÖH har 6-korts hjärter  
2NT\* 14/15+ htp, ≥2-kortsstöd i båda högfärgerna  
3 lå ≥ 6+kortsfärg  
3 ♥ Spärr, ÖH passar med svag hjärter, bjuder 3 sp med svag spader, 3NT med 20-21 NT  
3 ♠ Naturligt med bra spaderfärg **b./**

#### 2 ♦\* - 2 ♥\*/2 ♠\*

- 2 NT Balanserad hand 20-21 hp, även med 5-korts HÖ

#### 2 ♦\* - 2 ♥\*/2 ♠\*

- 2 NT – 3 ♣\* Puppert Stayman frågar efter 4-korts eller 5-korts högfärg  
3 ♦\* Visar en eller två 4-korts högfärger  
3 ♥ Visar 5-korts hjärter  
3 ♠ Visar 5-korts spader  
3 NT\* Förnekar både 4-korts- och 5-korts högfärg

#### 2 ♦\* - 2 ♥\*/2 ♠\*

- 2 NT – 3 ♣\* Puppert Stayman frågar efter 4-korts eller 5-korts högfärg  
3 ♦\* - Se ovan  
- 3 ♥\* Visar 4-korts spader (överföring till den starka handen)  
- 3 ♠\* Visar 4-korts hjärter (överföring till den starka handen)

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

- 4 ♣ Visar 4-4 i högfärgerna och slamintresse, uppmaning att börja kontrollbjuda
- 4 ♦ Visar 4-4 i högfärgerna, endast krav till utgång i högfärg

### 2 ♦\* - 2 ♥\*/2♠\*

- 2 NT Balanserad hand 20-21 hp
- 3 ♦\* ≥ 5-korts hjärter överföring
- 3 ♥\* ≥ 5-korts spader överföring
- 3 ♠\* Minor Suit Stayman – frågar efter 4-korts lågfärg
- 4 ♦ Texas Transfer, ≥6+ hjärter
- 4 ♥ Texas Transfer, ≥6+ spader

### 2 ♦\* - 2 ♥\*/2♠\*

- 2 NT – 3 ♠\* Frågar efter 4-korts lå, Minor Suit Stayman, ≥ 5-4 i lå, slaminvit SI
- 4 lå Visar minst en 4-korts lågfärg
- 3NT Förnekar någon 4-korts lågfärg

### 2 ♦\* - 2 NT\* Krav 14-15+hp

- 3 ♣\* 8-9 hp och 6-korts hjärter 3 ♦\* 8-9 hp och 6-korts spader 3 ♥ 6-7 hp och 6-korts hjärter
- 3 ♠ 6-7 hp och 6-korts spader
- 3 NT 20-21 hp

### 2 HÖ- Exakt 6-korts högfärg (10-13 hp) max 3 kort i andra HÖ,

---

- 2 HÖ – 2 ♠ 5+ färg, singel i ÖH:s högfärg RK
- 2 NT\* 12+ htp, ≥2-kortstöd, inviterande Stenbergs RK
- 3 lå ≥6+färg, singel i ÖH:s högfärg RK
- 3 HÖ Spärrbud med ≥3-kortsstöd
- 3 NT Slutbud
- 4 HÖ Spärrbud eller utgångstro 4 lå Renonssplinter

### 2 HÖ – 2 NT\* Inviterande Stenbergs

---

- 2 HÖ - 2 NT\*
- 3 ♣\* Minihand RK
- 3 ♦\* Max, ingen singel RK
- 3 ♥\* Max, singel i klöver RK
- 3 AHÖ\* Max, singel i ruter
- 3 NT\* Max, singel i AHÖ

### 2 HÖ – 2 NT\*

- 3 ♣\* - 3 ♦\* Singelfråga. Svar enligt ovan SI

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

### Lågfärgsspärren 2 NT\*- 5-5 i lågfärgerna, svagt 7-10 hp eller starkt ca 17+ hp

- 2 NT\*- 3 ♣ SH:s längsta lågfärg  
3 ♦ SH:s längsta lågfärg  
3 ♥ Naturligt, ≥6-kortsfärg, invit  
3 ♠ Naturligt, ≥6-kortsfärg, invit  
3 NT Slutbud om ÖH är svag  
4 lå Spärr  
4 HÖ 7+ kortsfärg, slutbud om ÖH är svag  
5 lå Spärr eller utgångstro

### 2 NT\* – 3 ♣

- 2 NT\* - 3 ♣  
3 HÖ\* Stark hand med singel i bjuden högfärg (aldrig 3 kort i någon högfärg)  
4 HÖ Stark hand med renons i bjuden HÖ, 6-5 i lå

### 2 NT\* – 3 ♦

- 2 NT\* - 3 ♦  
3 HÖ\* Stark hand med singel i bjuden högfärg (aldrig 3 kort i någon högfärg)  
4 HÖ Stark hand med renons i bjuden högfärg, 6-5 i lå

### 3 NT\* Genomgående 7-korts lågfärg utan sido ess eller K eller renons

- 3 NT\*  
4 ♣ Förslag till slutbud i klöver eller ruter  
4 ♦ Ber ÖH visa ev. singel eller bjuda sin färg på 5-tricknivån  
4 ♥ Slutbud, ej ofta förekommande  
4 ♠ Slutbud, ej ofta förekommande

### SAT – stark genomgående högfärg, liten sidostyrka

- 4 ♣ 7-8-korts genomgående hjärter (sämst EKDxxxx).  
Svarshanden bjuder normalt 4 hjärter, men kan vid slamintresse bjuda 4 ruter för att uppmana till kontrollbudgivning 4 ♦ 7-8-korts genomgående spader.  
Svarshanden bjuder normalt 4 spader, men kan vid slamintresse bjuda 4 hjärter för att uppmana till kontrollbudgivning.  
I fördelaktig zon kan det räcka med 7,5 spelstick

### Spärröppningen 4 ♥/♠

- 4 ♥/♠ a. 7-8-kortsfärg, ej genomgående. Ingen sidostyrka  
b. Mycket svitad hand t.ex. x/EKkn1076/x/Dkn1075



### 4 NT Essfråga RKCB 1430 (Roman Key Card Blackwood) - 5 ess

---

- 4 NT – 5 ♣ 1 eller 4 ess  
5 ♦ 0 eller 3 ess  
5 ♥ 2 ess utan trumfdam  
5 ♠ 2 ess med trumfdam  
5 NT 3 ess och någon renons  
6 x 2 ess och renons i bjuden färg ( x är en färg lägre än trumfen )  
6 tr 2 ess och renons i en färg högre än trumfen

### 4 NT – 5 ♣

---

- 4 NT – 5 ♣  
5 ♦ Frågar efter trumfdam om inte ruter är trumf  
5 ♥ Frågar efter trumfdam om ruter är trumf

### 4 NT – 5 ♣ - 5 ♦ (antag att ♥ är trumf)

---

- 4 NT - 5 ♣  
5 ♦ - 5 ♥ Förnekar trumfdam  
5 ♠ Visar trumfdam eller extralängd i trumfen + spader Kung  
5 NT Visar trumfdam eller extralängd i trumfen, förnekar sidokung  
6 ♣ Visar trumfdam eller extralängd i trumfen + klöver Kung  
6 ♦ Visar trumfdam eller extralängd i trumfen + ruter Kung

### 4 NT – följt av 5 NT storslamsinvi (valfri trumffärg)

---

- 4 NT – bud  
5 NT - Storslaminvi. SH bjuder lägsta sidokung under trumffärgen  
Utan sidokung bjuder SH 6 i trumffärgen

## När motståndarna kliver in i budgivningen

### Negativ dubbling – efter färginkliv

---

- 1 ♣ - ( 1 ♦ ) – D 6+ hp, 4-4 i HÖ, med endast 1 HÖ bjuds denna på 1-läget  
1 ♣ - ( 1 ♠ ) – D 6+ hp, 4-korts hjärter + 3-4 korts ruter, max 2 korts klöver  
1 ♦ - ( 1 ♥ ) – D 6+ hp, 4-korts spader, + 3-4-korts klöver, max 2 korts ruter

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

1 ♠ - ( 1 ♥ ) – 1 ♣	6+ hp, 5-korts spader, <u>gäller bara efter inkliv 1 hjärter</u>
1 ♥ - ( 2 ♣ ) – D	8-10+ hp, 4 korts spader + 3-4 korts ruter, förnekar 3-korts hjärter
1 ♠ - ( 2 ♦ ) – D	9-10+ hp, 4-korts hjärter + 3-4 korts klöver, förnekar 3-korts spader
1 ♣ - ( 2 HÖ ) – D	9-10+ hp, 4-kort i andra högfärgen
1 ♣ - ( 3 HÖ ) – D	10-11+ hp, 4-kort i andra högfärgen

ÖH har följande alternativ: Bjuda en av de objudna färgerna i första hand 4-korts HÖ  
 Bjuda om sin färg  
 Bjuda NT med håll i inklivsfärgen

<u>1 ♣ - ( 1 ♦ ) -</u>	<u>Färgsvar efter motpartens färginkliv</u>	
1 ♣ - ( 1 ♦ ) – 1 HÖ	6+ hp, 4-kortsfärg, <u>ronkrav på 1-läget</u>	RK
1 ♣ - ( 1 ♠ ) – 2 ♦/2 ♥	7-11 hp, 5-kortsfärg, <u>okrav på 2-läget</u>	OK
1 ♣ - ( 1 ♦ ) – 2 HÖ	Spärr med 6-kortsfärg	OK
.....		
Med 12+ hp och 5-kortsfärg: Dubbla först (=neg D)		
Bjud därefter den egna färgen.		
Ex. 1 ru – ( 1 sp ) – <u>D</u> – (Pass)		
Bud – (Pass) - <u>2 hj = 12+ hp, 5-kortsfärg utgångskrav</u>		

<u>1 ♣/♦ - ( 1 HÖ ) -</u>	<u>Med omvända lågfärgshöjningar</u>	
1 ♣/♦ - ( 1 HÖ ) - 2 ♣/2 ♦	Som ostört	
	3 ♣/3 ♦ Bud lika ostörd budgivning	
2 HÖ*	Allmänt utgångskrav	UK
3 HÖ*	Hoppande överbud = Splinter, utgångskrav	D      Negativ dubbling
som vanligt.		
1 NT	Ca 7-10 hp med håll i inklivsfärgen, jämn hand	
2 NT	11-12 hp, invit med jämn hand, håll i inklivsfärgen	
3 NT	13-15 hp, jämn hand, bra håll i inklivsfärgen	

<u>1 ♣*/♦ - ( D ) -</u>	<u>Med omvända lågfärgshöjningar</u>	
1 ♣*/♦ - ( D ) - 2 ♣/2 ♦	Som ostört	
	3 ♣*/3 ♦* Bud lika ostörd budgivning	
RD	10+ hp, allmänt krav, med eller utan stöd	RK
1 nyf	6+ hp, ≥4-kortsfärg	RK
1 NT	Ca 7-10 hp, jämn hand	
2 HÖ	5-7 hp, 6-korts - <u>med 8+ hp bjud 1 HÖ</u>	OK
2 NT	11-12 hp, jämn hand	
3 nyf*	Splinter, utgångskrav	UK

<u>1 ♥ - ( 1 NT )</u>	<u>Efter inkliv med 1 NT</u>	
1 ♥ - ( 1NT ) –		

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

D	9-10+ hp, straffdubbling
2 lå	5-9 hp, minst 6-korts färg eller mycket stark 5-kortsfärg, okrav
2 ♥	5-9 hp, 3-korts trumfstöd, okrav
2 ♠	5-9 hp, minst 6-kortsfärg eller mycket stark 5-kortsfärg, okrav
3 ♠	10-12 hp, minst 6-kortsfärg, okrav
4 ♥	Minst 4-korts trumfstöd, vill spela utgång

### 1 ♥ - ( 1 NT ) - D - ( pass )

---

1 ♥ - ( 1 NT ) - D - ( pass )

Pass	Jag spelar gärna försvar mot 1 NT dubbelt
3 lå	15+ hp, ≥5-5 i bjudna färger
3 ♥	15+ hp, minst en bra 6-korts hjärterfärg

### 1 ♥ - ( 1 NT ) - D - ( 2 ♦ )

---

1 ♥ - ( 1 NT ) - D - ( 2 ♦ )

Pass	Kravpass
D	Minst 4-korts ruter, vill gärna spela 2 ruter dubbelt
2 ♥	11-13 hp, minst 6-korts hjärterfärg
2 ♠	15+ hp, ≥5-4 i bjudna färger
3 lå	15+ hp, ≥5-5 i bjudna färger
3 ♥	15+ hp, minst en bra 6-korts hjärterfärg

### 1 ♥ - ( 2 lå ) -

1 ♥ - ( 2 lå ) - 2 ♥	6-9 htp, 3-kortsstöd
2 NT*	Stenberg 2 NT gäller även efter inkliv RK
3 lå*	Överbud, 3-kortsstöd, 10+hp, kan även vara hållfråga RK
3 ♥	Spärr med 4-stöd, minst en singel eller dubbelton
4 ♥	Spärr med 5-kortsstöd och en singel

### Trumfhöjningar i HÖ efter färginkliv

---

### 1 ♠ - ( D ) -

1 ♠ - ( D ) - RD	9-10+ hp, max 2-korts spader
1 NT	7-10 hp, max 2-korts spader
2 nyf	6-9 hp, ≥5-kortsfärg, okrav
2 ♠	4-7 hp, 3-stöd,
2 NT*	10+ htp, Inviterande Stenbergs, ≥4-kortsstöd, gäller även efter UD

### Trumfhöjningar i HÖ efter UD

---

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

3 ♣*/3 ♦*	Rev. Bergen, oförändrat
3 ♠	3-6 hp, spärr med 4-stöd
4 ♠	Spärr med 5-stöd och en singel
RD	+ senare bud av en färg = ≥5-kortsfärg och <u>utgångskrav</u>

<u>1 NT – ( 2x ) -</u>	<u>Störd NT-budgivning – lebensohl 2NT alltid krav till 3 ♣</u>
1 NT – ( 2 xy ) - D	8+ hp, negativ D, = "högfärgsfråga" Om dubblaren i nästa budrunda bjuder en ny färg = <u>5+ färg och UK</u>
1 NT – ( 2 x ) - 2 y	Bud på 2-läget i högre rankad färg svagt, 5-kortsfärg, okrav
1 NT - ( 2 xy ) - 2 NT*	<u>NT-handen bjuder alltid 3 klöver</u> , avvaktar SH:s bud, se nedan
1 NT - ( 2 x ) - 3 y	Bud på 3-läget, 5-kortsfärg, invithand
1 NT – ( 2xy ) - 4 ♦	Överföring till 4 hjärter (efter hopp)
1 NT – ( 2xy ) - 4 ♥	Överföring till 4 spader (efter hopp)

### 1 a. SH har en svag hand med en lägre rankad färg än inklivsfärgen

1 NT - ( 2 HÖ ) - 2 NT* - ( P )	
3 ♣* - ( P ) - Pass	SH har en svag hand ca 4-7 hp med 5+-korts klöver, okrav

### 1 b. SH har en svag hand med en lägre rankad färg än inklivsfärgen

1 NT - ( 2 HÖ ) - 2 NT* - ( P )	
3 ♣* - ( P ) - 3 ♦	SH har en svag hand ca 4-7 hp med 5+-korts ruter, okrav

### 2. SH har en utgångshand med en högre rankad färg än inklivsfärgen

1 NT - ( 2 HÖ ) - 2 NT* - ( P )	
3 ♣* - ( P ) - 3 ♥/3 ♠	SH har en utgångshand med en 5+-kortsfärg + håll i inklivsfärgen

### 3. SH har en utgångshand med en 4-korts högfärg

1 NT - ( 2 ♥ ) - 3 ♥* - ( P )	SH har 4 kort i andra högfärg, men har <u>ej håll i inklivsfärgen</u>
-------------------------------	---

1 NT - ( 2 ♥ ) - 2 NT* - ( P )	
3 ♣* - ( P ) - 3 ♥*	Överbud - SH har 4 kort i andra högfärg + <u>håll i inklivsfärgen</u>

### 4. SH har en utgångshand – balanserad

1 NT - ( 2 ♥ ) - 3 NT - ( P )	SH har en balanserad utgångshand, men har <u>ej håll i inklivsfärgen</u>
-------------------------------	--

1 NT - ( 2 ♥ ) - 2 NT* - ( P )	
3 ♣* - ( P ) - 3 NT	SH har en balanserad utgångshand + <u>håll i inklivsfärgen</u>

### Ett tips för att komma ihåg när SH har alt. inte har håll i inklivsfärgen är följande: 1

NT - ( 2 ♥ ) - 3 ♥*	Ett direkt överbud förnekar = <u>Direct- denies</u>
---------------------	---

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

1 NT - ( 2 ♥ ) – 2 NT\* - ( P )

3 ♣\* - ( P ) - 3 ♥\* När SH går den långa vägen via lebensohl 2 NT lovar detta håll i

inklivsfärgen = Slow – Shows.

Samma gäller för budet 3 NT = direkt förnekar och 3 NT efter omvägen över 2NT lovar håll.

---

### Motparten dubblar 1NT:

1NT - ( D=straff ) - Alla färgbud är nu naturliga ( även 2kl ), ingen överföring  
RD ca. 7-8+hp. Inbjuder till straffdubbling om fi kliver av

1NT - ( D= 1-färgshand ) - Systemet gäller helt oförändrat

Motpartens inkliv med 2 kl visande okänd 1-färgshand eller äkta klöver: 1NT

- ( 2kl ) - D = Stayman. I övrigt är systemet oförändrat

### Mothandsbudgivning

( 1 ♥ ) -

---

( 1 ♥ ) – D a. 12-16 hp, ≥ 3 kort i objudna färger. ÖH:s färg är den kortaste.

Med fördelningen 4-1-4-4 räcker 10/11 hp för dubbelt. b. 17+ hp med 5-kortsfärg eller bättre

c. 18+ hp, balanserad hand ( överstark NT-hand )

- 1 ♠ 9-16 hp, bra 5-kortsfärg
- 1 NT 15-17 hp, balanserad hand, håll i ÖH:s färg
- 2 lå 11-16 hp, bra 5-kortsfärg, oftast 6-kortsfärg
- 2 ♥\* Spelstick, ≥5-korts spader och ≥5-korts lägre färg
- 2 ♠ 6-10 hp, 6-korts spader ( = svag 2-öppning ) spärr, kolla zonerna
- 2 NT Spelstick, ≥5-5 i de två lägsta färgerna
- 3 xy ≥6-kortsfärg, spärr, kolla zonerna
- 4 xy ≥7-kortsfärg, spärr, kolla zonerna

( 1 ♥ ) – D – ( Pass ) - Svar på UD

---

( 1 ♥ ) – D – ( Pass ) –

- Pass Bra långfärg i ÖH:s färg, minst Dkn1097
- 1 ♠ 0-7 hp, normalt 4+kortsfärg ( 3-kortsfärg i nödfall )
- 1 NT 8-10 hp, håll i ÖH:s färg
- 2 lå 0-7 hp, normalt 4+färg ( 3-kortsfärg i nödfall )
- 2 ♥\* Överbud, 11+ hp, allmänt kravbud
- 2 ♠ 9-10 htp, minst 4-kortsfärg
- 2 NT 11-12 hp, bra håll i ÖH:s färg
- 3 lå 9-10 hp, minst 4-kortsfärg, normalt 5-kortsfärg

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

- 3 ♥\* Överbud på 3-läget. Ber partnern bjuda 3NT med håll i ÖH:s färg
- 3 ♠ 11-12 htp, minst 5-kortsfärg
- 3 NT 13+ hp, dubbelhåll i ÖH:s färg

### (1 ♥) – D – (2 ♥) – Fler svar på UD

---

#### (1 ♥) – D – (2 ♥) –

- Pass 0-6 hp
- D 9-10 hp, svarsdubbling ( responsiv D ) visar 4-4 i lå RK
- 2 ♠ 7+ hp, min. för frivilligt bud, minst 4-kortsfärg
- 2 NT 9-12 hp, bra håll i ÖH:s färg
- 3 lå 8-11 hp, minst 4-kortsfärg, utg.invit
- 3 ♥\* Överbud på 3-läget. Ber partnern bjuda 3 NT med håll i ÖH:s färg
- 3 ♠ 11-12 hp, minst 5-kortsfärg, invit
- 3 NT 13+ hp, dubbelhåll i ÖH:s färg

### (1 lå) – D – (2 lå) –

---

#### (1 lå) – D – (2 lå) –

D 9-10 hp, svarsdubbling ( responsiv D ) visar 4-4 i HÖ RK Övriga svar lika ovan.

### (1 ♥) – 1 ♠ – ( Pass ) - Svar på partnerns färginkliv

---

#### 1 ♥) – 1 ♠ – ( Pass) –

- Pass 0-8 hp
- 1 NT 8-11 hp, håll i ÖH:s färg
- 2 lå 8-9 hp normalt 6-kortsfärg, semikrav
- 2 ♥\* a. överbud , 10+ hp, invit, 3-korts trumfstöd i spader, vanligast  
b. överbud, 12+ hp balanserad hand utan håll i ÖH:s färg  
c. överbud, 14+ hp, obalanserad stark utgångshand, mkt ovanligt
- 2 ♠ 6-10 htp, normalt 3-korts trumfstöd
- 2 NT 10-11+ htp, Invit Stenbergs med 4-korts trumfstöd, vanliga svar
- 3 ♥\* Hoppande överbud, 7-9 hp med 4-korts trumfstöd, sämst 4-4-3-2
- 3 ♠ Spärr, ca 3-6 hp, ≥4-korts trumfstöd, helst en singel, ej fördelning 4-3-3-3
- 3 NT 14+ hp, dubbelhåll i ÖH:s färg
- 4 ♠ Kraftig spärr, oftast 5+ stöd och mycket svitad hand

### ( 1 xy ) – 2 xy\* – Överbud visande -2-färgshänder

( 1 ♣ ) – 2 NT*	5-5 hjärter + ruter
( 1 ♦ ) – 2 NT*	5-5 hjärter + klöver
( 1 lå ) – 2 lå*	5-5 båda högfärgerna (ej 6-5) ev. 4 sp + 5 hj, aldrig 5 sp + 4 hj
( 1 ♠/♥ ) – 2 NT*	5-5 ruter + klöver = Böes
( 1 ♠ ) – 2 ♠*	5-5 hjärter + lägre färg
( 1 ♥ ) – 2 ♥*	5-5 spader + lägre färg
( 1 ♣ ) – P – ( 1 ♥ ) – D	4-5 i spader och ruter
( 1 ♣ ) – P – ( 1 ♥ ) – 1 NT*	5-5 i spader och ruter, obs ej balanserad NT-hand (Sandwich NT)

( 1 ♣\* = kan vara kort )      Betraktas som äkta i första budronden, överbud enligt ovan

( 1 ♦\* = kan vara kort )      Betraktas som äkta i första budronden, överbud enligt ovan

### Alternativ 1: Försvar mot 1NT (1NT = minst 14 hp)

#### ( 1 NT ) – DONT = Disturb Opponents NT

---

( 1 NT ) - D      1-färgshand - partnern bjuder normalt 2 klöver.

Undantag se nedan

2 ♣\*      Klöver + högre färg, minst 5-4, helst 5-5

2 ♦\*      Ruter + högre färg, minst 5-4, helst 5-5

2 ♥\*      Hjärter + spader, minst 5-4, helst 5-5

2 ♠      Spaderfärgen, men svagare än D + bud i spader

2 NT\* Stark hand 6-5 i HÖ + lå

3 xy      Spärr

( 1 NT ) – D – (Pass) -      2 ♦/♥/♠ = egen stark färg, annars bjuder man 2 klöver

( 1 NT ) - 2 ♣\* - ( D ) -      RD = ber inklivaren bjuda sin andra färg  
Nyf = Naturligt med egen bra färg

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

( 1 NT ) – 2 ♣\* – ( Pass ) - Pass = 3+kortstöd i klöver

( 1 NT ) – 2 xy\* – ( Pass ) - 2 NT = Krav utgångsintresse

### Alternativ 2: Försvar mot 1 NT (bör alltid användas mot svag NT som visar mindre än 14 hp)

#### ( 1 NT ) – Multi Landy

( 1 NT ) -	D	15-17 balanserad hand
	2 ♣*	≥5-4 i högfärgerna
	2 ♦*	6-korts högfärg
	2 ♥*	5-korts hjärter + 4-5-korts lägre färg
	2 ♠*	5-korts spader + 4-5-korts lägre färg
	2 NT*	5-5 i lågfärgerna
	3 xy	Spärr

( 1 NT ) – 2 ♣\* - ( P ) – 2 ♦\* 2 ruter visar lika längd i HÖ, Ber inklivaren välja HÖ.

#### ( 1 NT ) – 2 ♦\* - ( P ) – 2 ♥\*

( P ) - Pass Inklivaren har 6-korts hjärter

#### ( 1 NT ) – 2 ♦\* - ( P ) – 2 ♥\*

( P ) - 2 ♠ Inklivaren har 6-korts spader

#### Försvar mot 2 ♦ Multi

( 2 ♦* ) -	D	a. 13-15 hp, minst 3 kort i båda HÖ eller 19+ balanserad b. 17+ hp obalanserad
	2 HÖ	11-16 hp, bra 5-kortsfärg
	2 NT	16-18 hp, jämn hand med håll i båda HÖ, därefter 2 NT-budgivning
	3 ♣/♦	12-16 hp, minst 5-kortsfärg, helst 6-kortsfärg på 3-läget
	3 HÖ	15-16 hp, bra 6-kortsfärg
	4 lå*	5-korts okänd HÖ + 5-korts i bjuden lå
	3 NT	Naturligt slutbud, bra lågfärg
	4 HÖ	Slutbud

#### Försvar mot 2 ♦ Multi Forts.

( 2 ♦\* ) – P – ( 2 ♥\*/♠\* ) – D = UD mot visad färg, intresse i de tre andra färgerna

( 2 ♦\* ) – P – ( 2 ♥\*/♠\* )

( P ) - 2 NT\* 5-5 i lå ( efter pass i första budronden )



## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

4 lå      4 lå med hopp, 5 i bjuden lå + 5 i AHÖ

### Försvar mot svaga 2-öppningar

---

(2 ♥/♠) -

D      a. 12-16 hp, UD =intresse av de objudna färgerna eller 19+ bal.  
b. 17+ hp, obalanserad  
2 HÖ    11-16 hp, bra 5-kortsfärg  
2NT    16-18 hp, jämn hand med håll i ÖH:s HÖ, därefter 2NT-budgivning  
3 ♣/♦   12-16 hp, minst bra 5-kortsfärg, helst 6-kortsfärg

(2 ♥/♠) - D – (Pass) -

2 AHÖ   Svagt 0-7/8 hp  
2 NT\*   lebensohl, 0-7 hp. Dubblaren måste bjuda 3 klöver.  
SH bjuder pass eller bjuder en färg under öppningsfärgen,  
oftast slutbud om inte dubblaren är mycket stark

3 nyf    Invit med ca 8-11 hp

### Försvar mot lågfärgssparren 2 NT (7-10 hp)

---

2 NT      3 ♣\*    12-16 hp, ≥4-5 i HÖ, längre hjärter än spader  
            3 ♦\*    12-16 hp, ≥5-4 i HÖ, längre spader än hjärter eller lika långd  
            3 HÖ    12-17 hp, naturligt inkliv ≥5-kortsfärg  
            3 NT    Slutbud  
            D      14-18 hp med jämn hand. Ev. överstark 18+ hp obalanserad

### Försvar mot lågfärgssparren 3 ♣/♦

---

3 ♣      3 ♦      11-17 hp, naturligt inkliv med bra 5+-färg  
3 ♣/3 ♦   3 HÖ    11-17 hp, ≥ bra 5-kortsfärg  
            3 NT    15-19 hp, balanserad hand, håll i lå eller ev. egen lå  
            4 ♣/♦   Överbud 11+ hp, ≥ 5-5 i HÖ  
            D      11-17 hp normal UD eller överstark 18+obalanserad/20+hp bal.  
            4 HÖ    8,5 – 10 spelstick, minst bra 6-kortsfärg

### Försvar mot högfärgssparren 3 HÖ

---

3 ♥      3 ♠      11-17 hp, normalt inkliv, ≥5-kortsfärg  
3 ♥/3 ♠   D      11-17 hp, normal UD, helst med 4-korts i den andra högfärgen,  
Ev. överstark 18+ hp  
            3 NT    15 -19 hp, bal. eller lång lågfärg med håll i HÖ  
3 ♠      4 ♥      Naturligt inkliv, bra ÖH med ≥ 5-kortsfärg, helst 6-kortsfärg  
3 ♥      4 ♠      8,5 – 10 spelstick, ≥ bra 6-kortsfärg  
            Överbud 11+ hp ≥ 5-5 i andra högfärgen + en lå, bra färger  
4 NT    11+ hp, ≥ 5-5 i lå, ev. svagare med extra kort i lå, spec. i ozon

## Utspel och markeringar

	<u>Utspel</u>	<u>I partnerns färg</u>	
färg	10-12 regeln	10-12	Mot
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>			
Mot sang	11-regeln (10-12 från mellansekvens)	10-12	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>			
Inne i spelet	10-12	10-12	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>			
Annat	Attityd		

## Utspelskort

	<u>Mot färgkontrakt</u>	<u>Mot sangkontrakt</u>	
<b>Ess</b>	EKx(xx) Ex(x)	EKknx(x) EKx	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>			
<b>Kung</b>	KDx(x) EK Kx  EKx(xx)* ( *= gäller 5- eller 6-tricksnivå, ber partnern längdmarkera )	EKkn10x * ( *= begär avblockering av ev. Dam, annars längdmarkering )	
	KD10(x)	KD10x(x)	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>			
<b>Dam</b>	Dknx(x)	EDknx(x)* KD109(x)*	Undantag Begär avblockering av ev. knekt, annars längdmarkering
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>			
<b>Knekt</b>	kn10x knx kn10x(x) honnör	knekt förnekar högre	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>			
<b>10</b>	Kkn10x 109x 10x	Ekn10x(x) Kkn10x(x) 109x 10x	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>			
<b>9</b>	K109 D109 9x	E109x(x) K109 (x) D109x(x)	
<hr style="border-top: 1px solid black;"/>			
<b>Hög hacka</b>	<u>xx</u>	<u>xx</u> <u>xxx</u>	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>			
<b>Låg hacka</b>	xxx**	11-regeln 10-12 från Hxx ( H=E, K eller D )	

\*\* Har man stött partnern på 3 hackor, spelar man ut högsta hackan.

## Bridgesystem 2/1 med 5-korts högfärgsöppningar – 5-5-4-2

---

Om man inte stött partnern på 3 hackor spelar man ut lägsta hackan

### Markeringar – i prioritetsordning

	<u>Partnerns utspel</u>	<u>Spelförarens utspel</u>	<u>Första sakning</u>
Färg 1:a	Schneider	Längd	Schneider
" 2:a	Längd		Längd
" 3:e	Lavinthal		Lavinthal
Sang 1:a	Schneider	Längd	Schneider