Modern Standard

med tillägg

* *markerade bud nyttjas ännu inte av Ingrid/Ove vid spel tillsammans*

2012-03-22

Öppningsbudet 1♣♦♥♠

12-20 hp, minst 4-korts färg (i 3:e & 4:e hand kan vi öppna med lägre hp)

Pass	- 0-5 hp, alla fördelningar
	<u>Med 4-korts trumfstöd</u>
2♣♦♥♠	- 6-9 hp
3♣♦♥♠	-10-11 hp, invit
2NT	-12+ hp, Stenbergs
Hopp i ny färg	-12+ hp, singel i bjuden färg
Dubbelhopp i ny färg	-12+ hp, renons i bjuden färg
	<u>Utan 4-korts trumfstöd:</u>
1 över 1	- 6+ hp, rondkrav
1 NT	- 6-12 hp, (efter fiendens mellankommande bud krävs 8-12 hp och håll för att bjuda 1 alt. 2 NT)
2 över 1	- 11+ hp, minst 4 korts färg, rondkrav

<u>Motståndarna kliver in eller dubblar efter **1♣♦♥♠**</u>

Vi bjuder normalt (vanliga bud)
Överbud i fi inklivsfärg visar 10+ hp och 3 korts stöd
1NT visar 3 korts stöd och håll i inklivsfärgen
Fienden stör med 1NT – vårt färgbud är äkta
Negativ dubbling visar 8-10 hp
Senare dubblingar är upplysningsdubbling

<u>Efter 1♣♦♥♠ | 2NT - Stenberg |</u>

3 i ÖF	- 15+ hp, utgångskrav
3 NT, 4 i ÖF HF eller 5 i ÖH LF	- slutbud
3 i ny färg	- singel i bjuden färg, utgångskrav
4 i ny färg	- renons i bjuden färg, utgångskrav

Öppningsbudet 1NT

15-17 hp, balanserad hand

Pass	- 0-8 hp, förnekar 5+färg, lagom så!
2♣	- 9+ hp, min. 4 korts HF, Stayman HF fråga
2♦	- 0+ hp, 5-korts ♥, transfer
2♥	- 0+ hp, 5-korts ♠, transfer
2♠	- 0-5 hp, transfer till LF
2NT	- 9-10 hp, invit
3♣/♦	- 2 av 3 topphonnörer, Invit till 3NT
3♥/♠	- 6+ färg, Slaminvit
3NT	- 11+hp, Sangfördelning, slutbud
4♣/♦	- 6+ färg, Slaminvit
4♥/♠	- Slutbud

Efter 1NT | Transfer 2♦ till 2♥ |

Pass	- 0-8 hp
2NT	- 9-10 hp, 5 korts ♥
3NT	- 11-15, 5 korts ♥
2♠	- 9+ hp
3♥	- 9-10 hp, 6 korts ♥
4♥	- 11-15 hp, 6 korts ♥
4NT	- 16+ Essfråga, 6 korts ♥

Efter 1NT | Transfer 2♥ till 2♠ |

Pass	- 0-8 hp
2NT	- 9-10 hp, 5 korts ♠
3NT	- 11-15, 5 korts ♠
3♥	- 9+ hp
3♠	- 9-10 hp, 6 korts ♠
4♠	- 11-15 hp, 6 korts ♠
4NT	- 16+ Essfråga, 6 korts ♠

Efter 1NT | Transfer 2♠ till LF|

2NT	- längre ♦, eller lika längd i LF
3♣	- längre ♣

SH pass eller bud på 3-nivån är SLUTBUD

Efter 1NT | 2♣ - Stayman |

2♦	- ingen 4-korts HF
2HF	- 4-kortsfärg
2NT	- 15(16) hp, båda högfärgerna och minimum och SH bjuder transfer till önskad HF
3♣	- (16)17 hp, båda högfärgerna och maximum och SH bjuder slutbud

Om motståndarna stör NT öppning

X	- straffdubbling
*2NT	- krav på färgvisning - övriga bud är äkta

Öppningsbudet 2NT

20-21 hp, balanserad hand

3♣	- min 4 hp, Stayman HF fråga
3♦/♥	- transfer till ♥ respektive ♠
3NT	- Slutbud
4♣/♦	- 6-korts färg, Slaminvit

Efter 2NT | 3♣ - Stayman |

3♦	- ingen 4-korts HF
3♥/♠	- 4/5-korts färg
3NT	- Båda HF och därefter gäller transfer

Öppningsbudet 2♣

21+ ojämn hand

2♦	- 0-3 hp
2♥	- 4-6 hp
2♠	- 7-9 hp
2NT	- 10+ hp
3♥/♠	- 6+ hp och 5+ kort i bjuden HF
3♣/♦	- 6+ hp och 6+ kort i bjuden LF

Öppningsbudet 2♦♥♠

Spärr, lovar 6 stick

4♥/♠	- 4 stick
5♦	- 5 stick

Öppningsbudet 3♣♦♥♠

Spärr, lovar 7 stick

4♥/♠	- 3 stick
5♣/♦	- 4 stick

Öppningsbudet 4♣♦♥♠

Spärr, lovar 8 stick

5♣/♦	- 1 stick

Slambudgivning och kontrollbud

Kontrollbud

- När en trumfärg är etablerad använder vi oss av ”italienska kontrollbud” – första och andra kontroll – för att utröna om vi kan ha slam i korten och gå vidare till Ess-fråga. Vi berättar att vi har Ess, Kung, Renons eller Singel i färgerna vi bjuder.
Vi bjuder kontrollerna nerifrån och hoppar man över en färg visar det att man saknar kontroll i färgen. Partnern måste då ha kontroll i den färgen för att fortsätta kontroll-bjuda. För det mesta kontrollbjuder man på 4-tricksnivå men det går bra på 3-tricks nivå också om det är över 3 i trumf. Har någon kontroll i alla färgerna kan man givetvis Ess-fråga direkt, men det kan ändå vara bra att få reda på om partnern har kontroll i en hos Dig känslig färg.
Trumfen kontrollbjuder vi inte – den tar Essfrågan hand om!

RKCB 1403

- När trumf är etablerad så redovisar vi trumfkungen som det 5:e Esset! Vi har även med trumfdamen i svaret.

Svar på 4NT - Essfråga

5♣ - 1 eller 4 Ess
5♦ - 0 eller 3 Ess
5♥ - 2 Ess utan trumfdam
5♠ - 2 Ess med trumfdam
5NT - 5 Ess

*__Efter svar 5♣/♦ - trumfdamfråga__

5 i trumf - trumfdamen saknas
6 i trumf - trumfdamen finns men igen oredovisad kung
5♥ - trumfdamen finns + ♥ kung om LÅ är trumf och trumfdamfrågan var 5♦
5♠ - trumfdamen finns + ♠ kung
5NT - trumfdamen finns + ♥/♠ kung
6♣ - trumfdamen finns + ♣ kung
6♦ - trumfdamen finns + ♦ kung

Frågar vi på Kungar använder vi normala Blackwood svar.

Svar på 5NT – Kungfråga

Vi frågar tills vidare efter antal enligt följande:

6♣ - ingen kung
6♦ - 1 kung
6♥ - 2 kungar
6♠ - 3 kungar
6NT - 4 kungar

Defensivbudgivning

1NT	- 12+ med dubbelhåll i den bjudna färgen
2NT Böes	- visar minst 5-5 i de lägst objudna färgerna
Enkelt överbud	- visar minst 5-5 i högsta objudna färgen och en av lågfärgerna
Dubbelt överbud i 1LÅ	- visar minst 5-5 i Högfärgerna. Då vi tillämpar dubbelt överbud i 1LÅ vet vi vilken färg som avses.
Dubbelt överbud på 1HÖ	- frågar efter håll i färgen. Partnern bjuder 3NT med håll och utan håll bjuds bästa färg.

Mot 1NT och 1 Stark ♣

X	- 15+ hp, partnern svarar som om Du öppnat med 1NT (fortsättning med stor försiktighet då Du vet ÖH styrka)
2♣	- 8-14 hp och en långfärg och utan mellanliggande bud bjuder partnern relä 2♦ varefter långfärgen bjuds
2♦	- 8-14 hp och 4-4 i båda HF och utan mellanliggande bud bjuder partnern bästa HF
2♥♠	- 8-14 hp och 5+ kort i bjuden HF samt 4+ LF
2NT	- 8-14 hp och 5-5 i båda LF och utan mellanliggande bud bjuder partnern bästa LF
3♣♦♥♠	- Spärr med 7+ färg

Fi spärröppningar

När partnern dubblar fiendens spärröppningar svarar Du med tangentbud. Tangentbud bjuds tills vidare på fiendens öppningar på 2 & 3 nivån.

Närmsta bud över fi	- 0-8 hp
Bästa färg	- 9-13 hp
NT	- 9-13 hp, säkert håll i fi färg
Överbud i fi färg	- 14+ hp, alla fördelningar

Moderna dubblingar

På en- och tvåstegsnivån är dubblingar – upplysningsdubblingar. Partnern hoppar vid 9+ hp. Om dubblaren passat tidigare kan det vara straffdubbling. Dubblingar mot 3♥ och högre bud är straffdubbling förutom mot spärröppningar.

Inkliv

Färg	- ~ 11hp, efter partners Pass och fi öppning kan det vara utspelsvisande. Är vi i ZON bör det vara riktiga inkliv.
Hopp	- Spärrbud
1NT	- Minst HP som ÖH och dubbelhåll. Partnern bjuder Stayman och transfer
Dubbelt	- 12+ hp

Motspel

Utspel enligt prioritet: singel, högst i partnerns bjudna färg utan honnör i färgen – med honnör bjuds enligt 12-regeln, högst av ingenting, genom fi bjudna färg om hans partner inte accepterat färgen, dubbelton (lågt – högt), trumf, 12-regeln samt 11-regeln.

Markeringar

Schneider när partnern spelar en ny färg

Lavinthal (Italiensk) vid första sak

Malmö (när spelföraren spelar ny färg från handen eller bordet). Vid jämnt antal kort lägger man en låg hacka och vid ojämnt en hög hacka.

Övriga konventioner

Fjärde färg

Negativa invitbud Efter enkel höjning i HF (exempel 1♥ → 2♥) kan vi få reda anpassning genom att bjuda en ny färg som då visar singel. Det krävs en bra hand för detta bud då partnern endast visat max 10 hp
När trumf i LF hittas är ny färg en hållfråga. Har partnern håll i färgen bjuds 3NT