

5542

11-19 hp

Stenberg Invit (10-12hp) & Basic, Inverterad Bergen, SAT, Stayman o
Stayman Flykt, RKCB 1403, 4-Färg, Negativa invitbud, Negativa
dubblingar, Transfer efter NT, Lågfärgsfråga efter NT, Cappelletti mot
1 NT och Stark Klöver, Böes 2NT, Enkla och dubbla överbud,
Schneider vid NT och Lavinthal (första sak) vid färgspel,
20 och 15 regeln

Antal prickar ● 4 2024.09.09

Ingrid 33670 & Ove 30217 Järnström

1♣ öppning ●●

11-19 hp med 2+♣, förnekar 5+HF.

1♦♥♠	- 6-16 hp, längd 4+, krav
1NT	- 6-10 hp, 3-kort i både ♥ och ♠, okrav
2♣	- 6-10 hp, 5+♣, okrav
2♦♥♠	- 17+, 4+kort
2NT	- 11-12 hp, invit till 3NT utan 4 korts HF, balanserad hand
3♣	- 11-12 hp, invit, 5+♣
3♦♥♠	- 11+ hp, krav, längd 6+♣, Renons i färgen utan 4 korts HF
3NT	- 13+ hp, ingen 4 korts HF

1♦ öppning

11-19 hp med 4+♦, förnekar 5+HF

1♥♠	- 6-16 hp, längd 4+, krav
1NT	- 6-10 hp, 3-kort i både ♥ och ♠, okrav
2♣	- 11+ hp, 5+♣, krav
2♦	- 6-10 hp, 4+♦, okrav
2♥♠ 3♣	- 17+, 4+kort
2NT	- 11-12 hp, invit till 3NT utan 4 korts HF, balanserad hand
3♦	- 11-12 hp, utan 4 korts HF
3♥♠4♣	- 11+ hp, krav, längd 6+♦, Renons i färgen utan 4 korts HF
3NT	- 13+ hp, ingen 4 korts HF

1♥ öppning

11–19 hp med 5+♥

1♠	- 6+ hp, längd 4+, max 2♥, krav
1NT	- 6-12 hp, saknar 3♥
2♣♦	- 11+ hp, 5+ kort i bjuden färg, UK
2♥	- 7-9 hp, 3♥
2♠	- svagt med 6+♠
2NT	- 10-12 hp med 4♥ är Stenberg Invit alt. 13+hp med 3+♥ Stenberg Basic
3♣	- 7- 9 hp, 4♥ Bergen
3♥	- 4+ kort. Svag
3♦	- 10-12 hp, 3♥ Bergen
3♠, 4♣♦	- ~ 12+ hp, 4+♥ stöd, renons i bjuden färg
4♥	- <6hp, 5♥+

1♠ öppning

11–19 hp med 5+♠

1NT	- 6-12 hp, saknar 3♠
2♣♦♥	- 11+ hp, 5+ kort i bjuden färg, utgångskrav
2♠	- 7-9 hp, 3+♠
2NT	- 13+, 3+♠ Stenberg "skrot"
3♣	- 7-9 hp, 4♠ Bergen
3♠	- 4+ kort. Svag
3♦	- 10-12 hp, 3♠ Bergen
4♣♦♥	- ~ 12+ hp, 4+♠ stöd, renons i bjuden färg
4♠	- <6hp, 5♠+

2NT Stenberg Invit // Basic

10–12 hp med 4 korts stöd // 13+ hp med 3+ korts stöd

ÖH svarar vid 2NT Invit med slutbudet 4 i öppningsfärgen. SH passar men kan naturligtvis bjuda vidare mot slam med Kontrollbud och RKCB 1403 med en mycket stark hand.

Vid 2NT Basic svarar ÖH med 3 i ÖF med stark hand 15+ hp och SH bjuder vidare som ovan

*/ Om motståndarna kliver in och stör 1HÖ

Alla trumfstödsvisande bud gäller (2HÖ,2NT,3LÅ,3HÖ,4HÖ) – även då det råkar bli ett "överbud"! Ex. 1HÖ-(2♦)-3♣ = 4-stöd, 7-9 hp

Öppningsbudet 1NT

15–17 hp, balanserad hand.

Pass	- 0-8 hp, förnekar 5+färg
2♣	- 9+ hp, min. Två 4 korts HF, Kan vara 4/3 fördelning Stayman (se Stayman Flykt)
2♦	- 0+ hp, 5-korts ♥, transfer
2♥	- 0+ hp, 5-korts ♠, transfer
2♠	- 0+ hp, 6-korts ♣/♦, lågfärgsfråga
2NT	- 9-10 hp, invit till 3NT
3♣/♦	- 6-korts färg, invit till 3NT
3♥/♠	- 6+korts färg, Hållfråga
3NT	- 11+hp, Sangfördelning, slutbud

Efter 1NT | Transfer 2♦ till ♥

Pass	- 0-8 hp
2NT	- 9-10 hp, 5 korts ♥
3NT	- 11-15, 5 korts ♥
2♠	- 9+ hp med 5♥ och 4♠
3♥	- 9-10 hp, 6 korts ♥
4♥	- 11-15 hp, 6 korts ♥
4NT	- 16+ Essfråga, 6 korts ♥

Efter 1NT | Transfer 2♥ till ♠

Pass	- 0-8 hp
2NT	- 9-10 hp, 5 korts ♠
3NT	- 11-15, 5 korts ♠
3♥	- 9+ hp med 5♠ och 4♥
3♠	- 9-10 hp, 6 korts ♠
4♠	- 11-15 hp, 6 korts ♠
4NT	- 16+ Essfråga, 6 korts ♠

Efter 1NT | Transfer 2♠ till LF|

2NT	- längre ♦, eller lika längd i LF
3♣	- längre ♣

SH pass eller bud på 3-nivån är SLUTBUD

Efter 1NT | 2♣ - Stayman |

2♦	- ingen 4-korts HF
2HF	- 4-kortsfärg
2NT	- 15(16) hp, båda högfärgerna och minimum och SH bjuder transfer till önskad HF
3♣	- (16)17 hp, båda högfärgerna och maximum och SH bjuder transfer till önskad HF

Vi tillämpar även Stayman Flykt med en svag SH för att undvika att ÖH får spela 1NT. Efter att ÖH visat sin längsta HF passar vi. **OBS Flykt får aldrig bjudas om SH har fler än 1♣**

X
2NT

Om motståndarna stör NT öppning

- straffdubbling
- krav på färgvisning, 4-korts färger visas nerifrån, övriga bud är äkta

Öppningsbudet 2NT

20+hp, balanserad hand

3♣
3♦/♥
3NT
4♦/♥

- min 4 hp, Stayman HF fråga
- transfer till ♥ respektive ♠
- 6+ hp, Slutbud
- 6-korts färg, transfer till ♥ respektive ♠

Efter 2NT | 3♣ - Stayman |

3♦
3♥/♠
3NT

- ingen 4-korts HF
- 4/5-korts färg
- Båda HF och därefter gäller transfer

Öppningsbudet 2♣

20+ ojämn hand

2♦
2♥
2♠
2NT
3♥/♠
3♣/♦

- 0-3 hp
- 4-6 hp
- 7-9 hp
- 10+ hp
- 5+ kort i färgen
- 6+ kort i färgen

Öppningsbudet 3♣♦♥♠

Spärr, min. 2 av EKQ

Öppningsbudet 4♣♦ SAT ●●

En genomgående HF med 7. Om svarshanden ser möjlighet till slam bjuds ctrl- bud m.m. Om inte bjuds lägsta möjliga bud (4♦ resp. ♥) och då får ÖH spela sin färg på 4 nivån.

Slambudgivning och kontrollbud

Kontrollbud

- När en trumffärg är etablerad använder vi oss av "italienska kontrollbud" – första och andra kontroll – för att utröna om vi kan ha slam i korten och gå vidare till Ess-fråga. Vi berättar att vi har Ess, Kung, Renons eller Singel i färgerna vi bjuder.

Vi bjuder kontrollerna nerifrån och hoppar man över en färg visar det att man saknar kontroll i färgen. Partnern måste då ha kontroll i den färgen för att fortsätta kontrollbjuda. För det mesta kontroll bjuder man på 4-tricksnivå men det går bra på 3-tricksnivån också om det är över 3 i trumf. Har någon kontroll i alla färgerna kan man givetvis Ess-fråga direkt, men det kan ändå vara bra att få reda på om partnern har kontroll i en hos Dig känslig färg.

Trumfen kontroll bjuder vi inte – den tar Essfrågan hand om!

RKCB 1403

- När trumf är etablerad så redovisar vi trumfkungen som det 5:e Esset! Vi har även med trumfdamen i svaret.

Svar på 4NT - Essfråga

5♣

- 1 eller 4 Ess

5♦

- 0 eller 3 Ess

5♥

- 2 Ess utan trumfdam

5♠

- 2 Ess med trumfdam

5NT

- 5 Ess

Efter svar 5♣/♦ frågar vi trumfdamen med 5♦ resp. 5♥

5 i trumf

- trumfdamen saknas

6 i trumf

- trumfdamen finns men igen oredovisad kung

5♥

- trumfdamen finns + ♥ kung om LÅ är trumf och trumfdamfrågan var 5♦

5♠

- trumfdamen finns + ♠ kung

5NT

- trumfdamen finns + ♥/♠ kung

6♣

- trumfdamen finns + ♣ kung

6♦

- trumfdamen finns + ♦ kung

Svar på 5NT – Kungfråga

6♣♦♥♠

- visar kung i bjuden färg

6NT

- partnern redovisar två kungar

Defensivbudgivning

1NT
2NT Böes
Enkelt överbud

- 12+ med dubbelhåll i den bjudna färgen
- visar minst 5–5 i de lägst objudna färgerna
- visar minst 5–5 i högsta objudna färgen och en lågfärg (då vi tillämpar dubbelt överbud i LÅ vet vi vilken färg som avses).

Dubbelt överbud i LÅ
Dubbelt överbud i HÖ

- visar minst 5–5 i Högfärgerna.
- frågar efter håll i färgen. Partnern bjuder 3NT med håll och utan håll bjuds bästa färg.

Mot 1NT och Stark ♣

X
2♣
2♦
2♥♠
2NT
3♣♦♥♠

- 15+ hp, partnern och partner bjuder sin längsta färg
- 8-14 hp och en långfärg och utan mellanliggande bud bjuder partnern relä 2♦ varefter långfärgen bjuds
- 8-14 hp och 4–4 i båda HF och utan mellanliggande bud bjuder partnern bästa HF
- 8-14 hp och 5+ kort i bjuden HF samt 4+ LF
- 8-14 hp och 5–5 i båda LF och utan mellanliggande bud bjuder partnern bästa LF
- Spärr med 7+ färg

Moderna dubblingar

På en- och tvåstegsnivån är dubblingar –
upplysningsdubblingar. Om dubblaren passat tidigare kan det vara straffdubbling. Dubblingar mot 3♥ och högre bud är straffdubbling förutom mot spärröppningar.

Inkliv

Färgkvalitetstestet

- Addera antal kort i den tänkta inklivsfärgen, minst fem, till antalet honnörer (E, K, D, kn och 10:an). Summan ska uppgå till minst det antal stick Du bjuder för.

- Partnern bjuder så högt som antal trumf anger. Med mindre än 10 hp bjuder partnern för motsvarande antal stick direkt och sedan passar han. Exempel: inklivaren har 5 kort i inklivsfärgen och 2 honnörer (obs att 10:an räknas) vilket innebär att han kan göra inkliv på 1 nivån (5+2 = 7). Partnern har 3 kort i partnerns färg och max 9 hp. Han kan då bjuda på (5+3=8) och sedan passa.

- Med minst 10 hp och 3 korts i inklivarens färg bjuder partner stödvisande överbud på lägsta nivå.

Hopp
1NT

- Spärrbud
- Minst hp som ÖH och dubbelhåll, Partnern bjuder Stayman och transfer

Dubbelt

- 12+ hp

Motspel

Utspel enligt prioritet: singel, högst i partners bjudna färg utan honnör i färgen – lågt med honnör i partners färg (Attityd), högst av ingenting, genom fi bjudna färg om hans partner inte accepterat färgen, dubbelton (lågt – högt), trumf, 12-regeln samt 11-regeln.

Markeringar

Schneider vid sangspel (NT)

Lavinthal (Italiensk) första sak vid trumfspel

Övriga konventioner

Fjärde färg

Negativa invitbud

Efter enkel höjning i HF (exempel 1♥ → 2♥) kan vi få reda på anpassning genom att bjuda en ny färg som då visar singel. Det krävs en bra hand för detta bud då partnern endast visat max 9 hp

När trumf i LF hittas är ny färg en hållfråga. Har partnern håll i färgen bjuds 3NT

Negativa dubblingar