

Systemkonvention 5542

Stenberg (Basic alt. Skrot), Bergen, Marmic, SAT, Transfer, Lågfärgsfråga, Stayman, dubbel & flykt.

Antal ♠ (prickar) = 7. Vi bluffar sällan.

2019.12.24

Bud:	Kort:	Öppningshand:	Svarsbud:
1♣ ●●	2+	13+ och förnekar 4♦ och 5 korts HF Alternativt 12+ med 7 förlorare. Vi tillämpar även 20 regeln i 3/4 hand.	2♣ = 6-10, 5+kort 1♦/♥/♠ = 6-16, 4+kort 1 NT = 6-10 2♦/♥/♠ = 17+, 4+kort 2 NT = 11-12 3♣ = 11-12, 5+kort 3♦/♥/♠ = 11+, 6+♣ visar singel/renons i bjuden färg 3 NT = 13+ Ingen 4-korts HF
1♦	4+	13+ förn.5 HF Alternativt 12+ med 7 förlorare. Vi tillämpar även 20 regeln i 3/4 hand.	2♦ = 6-10, 4+kort 1♥/♠/2♣ = 6-16, 4+kort 1 NT = 6-10 Ingen 4-korts HF 2♥/♠/3♣ = 17+, 4+kort 2 NT = 11-12 Ingen 4-korts HF 3♦ = 11-12, 5+kort 3♥/♠/4♣ = 11+ 6+♦ visar singel/renons i bjuden färg 3 NT = 13+ Ingen 4-korts HF
1♥/♠	5+	12(11)+ Med 3 korts stöd och 12+ hp bjuds en renonsfärg med dubbelhopp direkt efter öppning	1♠ = 4 kort, 0-2♥, 6+hp 1 NT = 6-12, saknar 3 korts stöd 2♣/♦ = 11+ med 5+ färg 2♥/♠ = 7-9 med 3 stöd 2♠ efter 1♠ & 3♥ efter 1♠ är svagt med 6+ kort 2♥ efter 1♠ = 11+ med 5+♥ 3♣ = 7-9 och 4 stöd 3♦ = 10-12 och 3 stöd 3♥/♠ efter 1♥/♠ med 4 kort. Svag 4♥/♠ efter 1♥/♠ med 5+ kort. Svag 2 NT = 13+ 3 stöd alt 10-12 4 stöd
1 NT		15-17 hp, förnekar bra 5-korts HF	Transfer. Stayman, dubbel Stayman & Flykt. SAT 4♦/♥ transfer till 4♥/♠