



*Ingrid & Oves bridgekonvention*  
*5 korts högfärgsöppning*  
*Bergen*

## 1♣ öppning

13-21 hp med 3+♣ och max 3♦, förnekar 5+HF.

Vi öppnar med 1♣ med 3-3 i LF och 1♦ med 4-4.

1♦♥♠	- 6+ hp, längd 4+, krav
1NT	- 6-10 hp, ingen 4 korts HF
2♣	- 6-10 hp, 5+♣
2♦♥♠	- 17+ hp, krav, 4+ i bjuden färg
2NT	- 11-12 hp, invit utan 4 korts HF, balanserad hand
3♣	- 11-12 hp, invit, 5+♣
3♦	- 11+ hp, längd 6+♣, 0-1♦, singel/renons i bjuden färg, ingen 4 korts HF
3♥	- 11+ hp, krav, längd 6+♣, 0-1♦, ingen 4+♠, splinter
3♠	- 11+ hp, krav, längd 6+♣, 0-1♠, ingen 4+♥, splinter

## 1♦ öppning

13-21 hp med 4+♦, förnekar 5+HF

1♥♠	- 6+ hp, längd 4+, krav
1NT	- 6-10 hp, ingen 4 korts HF
2♣	- 11 hp, krav, 5+♣
2♦	- 6-10 hp, 4+♦
2♥♠	- 17+ hp, krav, 4+♥♠
2NT	- 11-12 hp, invit utan 4 korts HF, balanserad hand
3♣	- 17+, krav, ingen 4+HF
3♦	- 11-12 hp, invit, 5+♦ utan 4 korts HF
3♥	- 11+ hp, krav, längd 6+♦, 0-1♦, ingen 4+♠, splinter
3♠	- 11+ hp, krav, längd 6+♦, 0-1♠, ingen 4+♥, splinter

## 1♥ öppning

12-21 hp med 5+♥

1♠	- längd 4+ och rondkrav
1NT	- 6-12 hp, saknar 3+ stöd
2♣♦	- 12+ hp, naturligt 2 över 1
2♥	- 7-9 hp, 3 stöd
2♠	- svagt med 6+♠
2NT	- Stenbergs (basic)
3♣	- 7-10 hp, 4 korts stöd
3♦	- 10-12 hp, 3 korts stöd
3♥	- 4+ stöd, spärr
3♠	- ~12+hp, 3+ korts stöd, renons ♠
3NT	- Det spelar vi
4♣♦	- ~ 12+ hp, 3+ korts stöd, renons i bjuden färg
4♥	- slutbud, ej slam

## 1♠ öppning

12-21 hp med längd 5+♠

1NT	- 6-12 hp, saknar 3+ stöd
2♣♦	- 12+ hp, naturligt 2 över 1
2♥	- UK med 5+♥
2♠	- 7-9 hp, 3 stöd
2NT	- Stenbergs
3♣	- 5-10 hp, 4 korts stöd
3♦	- 10-12 hp, 3 korts stöd
3♥	- svagt med 6+♥
3♠	- 4+ stöd, spärr
3NT	- Det spelar vi
4♣♦♥	- ~ 12+ hp, 3 korts stöd, renons i bjuden färg
4♠	- slutbud, ej slam

## Om motståndarna kliver in och stör 1HÖ

Alla trumfstödsvisande bud gäller (2HÖ,2NT,3LÅ,3HÖ,4HÖ) – även då det råkar bli ett "överbud"! Ex. 1HÖ-(2♦)-3♣ = 4-stöd, 5-10 hp

## Öppningsbudet 1NT

Pass	- 15-17 hp, balanserad hand
2♣	- 0-8 hp, förnekar 5+färg, lagom så!
2♦	- 9+ hp, min. 4 korts HF, Stayman HF fråga
2♥	- 0+ hp, 5-korts ♥, transfer
2♠	- 0+ hp, 5-korts ♠, transfer
2NT	- 0+ hp, 5-korts ♣/♦, transfer till LF
3♣/♦	- 9-10 hp, invit
3♥/♠	- 2 av 3 topphonnörer, Invit till 3NT
3NT	- 6+ färg, Slaminvit
4♣/♦	- 11+hp, Sangfördelning, slutbud
4♥/♠	- 6+ färg, Slaminvit
	- Slutbud

### Efter 1NT | Transfer 2♦ till 2♥ |

Pass	- 0-8 hp
2NT	- 9-10 hp, 5 korts ♥
3NT	- 11-15, 5 korts ♥
2♠	- 9+ hp
3♥	- 9-10 hp, 6 korts ♥
4♥	- 11-15 hp, 6 korts ♥
4NT	- 16+ Essfråga, 6 korts ♥

### Efter 1NT | Transfer 2♥ till 2♠ |

Pass	- 0-8 hp
2NT	- 9-10 hp, 5 korts ♠
3NT	- 11-15, 5 korts ♠
3♥	- 9+ hp
3♠	- 9-10 hp, 6 korts ♠
4♠	- 11-15 hp, 6 korts ♠
4NT	- 16+ Essfråga, 6 korts ♠

### Efter 1NT | Transfer 2♠ till LF |

2NT	- längre ♦, eller lika längd i LF
3♣	- längre ♣

SH pass eller bud på 3-nivån är SLUTBUD

### Efter 1NT | 2♣ - Stayman |

2♦	- ingen 4-korts HF
2HF	- 4-kortsfärg
2NT	- 15(16) hp, båda högfärgerna och minimum och SH bjuder transfer till önskad HF
3♣	- (16)17 hp, båda högfärgerna och maximum och SH bjuder slutbud

### Om motståndarna stör NT öppning

X	- straffdubbling
	- övriga bud är äkta

## Öppningsbudet 2NT

20-21 hp, balanserad hand

- 3♣
  - 3♦/♥
  - 3NT
  - 4♣/♦
- min 4 hp, Stayman HF fråga
  - transfer till ♥ respektive ♠
  - Slutbud
  - 6-korts färg, Slaminit

### Efter 2NT | 3♣ - Stayman |

- 3♦
  - 3♥/♠
  - 3NT
- ingen 4-korts HF
  - 4/5-korts färg
  - Båda HF och därefter gäller transfer

## Öppningsbudet 2♣

21+ ojämn hand

- 2♦
  - 2♥
  - 2♠
  - 2NT
  - 3♥/♠
  - 3♣/♦
- 0-3 hp
  - 4-6 hp
  - 7-9 hp
  - 10+ hp
  - 6+ hp och 5+ kort i bjuden HF
  - 6+ hp och 6+ kort i bjuden LF

## Öppningsbudet 2♦

12+ 4441 fördelning eller 5440 med 5korts LF

Budet förnekar 5-korts HF

- Pass
  - 2♥/♠
  - 3♣
  - 2NT
  - 3♦/♥/♠
  - 3NT
  - 4♥/♠
- 6+♦, svaga kort
  - okrav, 3+färg
  - okrav, 4+färg
  - UK (utgångskrav) och partnern ska visa sin singel
  - stark invit med 4+färg
  - slutbud
  - slutbud med egen färg

## Öppningsbudet 2♥♠

Spärr, lovar 6 stick

- 4♥/♠
- 4 stick

## Öppningsbudet 3♣♦♥♠

Spärr, lovar 7 stick

- 4♥/♠
  - 5♣/♦
- 3 stick
  - 4 stick

4♦/♠  
4NT  
4♥

## Öppningsbudet 4♣

8+♥ och slamintresse  
- kontrollbud  
- RKCB 1403 med ♥ trumf  
- Slutbud, ingen tro på slam

4♥  
4NT  
4♠

## Öppningsbudet 4♦

8+♠ och slamintresse  
- kontrollbud  
- RKCB 1403 med ♥ trumf  
- Slutbud, ingen tro på slam

## Öppningsbudet 4♥♠

Spärr 8+♥/♠, ingen tro på slam

# Slambudgivning och kontrollbud

## Kontrollbud

- När en trumfärg är etablerad använder vi oss av "italienska kontrollbud" – första och andra kontroll – för att utröna om vi kan ha slam i korten och gå vidare till Essfråga. Vi berättar att vi har Ess, Kung, Renons eller Singel i färgerna vi bjuder.

Vi bjuder kontrollerna nerifrån och hoppar man över en färg visar det att man saknar kontroll i färgen. Partnern måste då ha kontroll i den färgen för att fortsätta kontrollbjuda. För det mesta kontrollbjuder man på 4-tricksnivå men det går bra på 3-tricks nivå också om det är över 3 i trumf. Har någon kontroll i alla färgerna kan man givetvis Ess-fråga direkt, men det kan ändå vara bra att få reda på om partnern har kontroll i en hos Dig känslig färg.

**Trumfen kontrollbjuder vi inte – den tar Essfrågan hand om!**

## RKCB 1403

- När trumf är etablerad så redovisar vi trumfkungen som det 5:e Esset! Vi har även med trumfdamen i svaret.

### Svar på 4NT - Essfråga

5♣ - 1 eller 4 Ess  
5♦ - 0 eller 3 Ess  
5♥ - 2 Ess utan trumfdam  
5♠ - 2 Ess med trumfdam  
5NT - 5 Ess

Frågar vi på Kungar använder vi normala Blackwood svar.

### Svar på 5NT – Kungfråga

Vi frågar tills vidare efter antal enligt följande:

6♣ - ingen kung  
6♦ - 1 kung  
6♥ - 2 kungar  
6♠ - 3 kungar  
6NT - 4 kungar

# Defensivbudgivning

1NT	- 12+ med dubbelhåll i den bjudna färgen
2NT Böes	- visar minst 5-5 i de lägst objudna färgerna
Enkelt överbud	- visar minst 5-5 i högsta objudna färgen och <u>en av lågfärgerna</u>
Dubbelt överbud i LÅ	- visar minst 5-5 i Högfärgerna. <u>Då vi tillämpar dubbelt överbud i 1LÅ vet vi vilken färg som avses.</u>
Dubbelt överbud i HÖ	- frågar efter håll i färgen. Partnern bjuder 3NT med håll och utan håll bjuds bästa färg.

## Mot 1NT och 1 Stark ♣

X	- 15+ hp, partnern svarar med att bjuda sin längsta färg (vid mellankommande bud - fortsättning med stor försiktighet då Du vet ÖH styrka)
2♣	- 8-14 hp och en långfärg och utan mellanliggande bud bjuder partnern relä 2♦ varefter långfärgen bjuds
2♦	- 8-14 hp och 4-4 i båda HF och utan mellanliggande bud bjuder partnern bästa HF
2♥♠	- 8-14 hp och 5+ kort i bjuden HF samt 4+ LF
2NT	- 8-14 hp och 5-5 i båda LF och utan mellanliggande bud bjuder partnern bästa LF
3♣♦♥♠	- Spärr med 7+ färg

## Fi spärröppningar

När partnern dubblar fiendens spärröppningar svarar Du med tangentbud. Tangentbud bjuds tills vidare på fiendens öppningar på 2 & 3 nivån.

Närmsta bud över fi	- 0-8 hp
Bästa färg	- 9-13 hp
NT	- 9-13 hp, säkert håll i fi färg
Överbud i fi färg	- 14+ hp, alla fördelningar

## Moderna dubblingar

På en- och tvåstegsnivån är dubblingar – upplysningsdubblingar. Om dubblaren passat tidigare kan det vara straffdubbling. Dubblingar mot 3♥ och högre bud är straffdubbling förutom mot spärröppningar.



## Inkliv

### Färgkvalitetstestet

- Addera antal kort i den tänkta inklivsfärgen, minst fem, till antalet honnörer (E, K, D, kn och 10:an). Summan ska uppgå till minst det antal stick Du bjuder för.
- Partnern bjuder så högt som antal trumf anger. Med mindre än 10 hp bjuder partnern för motsvarande antal stick direkt och sedan passar han. Exempel: inklivaren har 5 kort i inklivsfärgen och 2 honnörer (obs att 10:an räknas) vilket innebär att han kan göra inkliv på 1 nivå ( $5+2 = 7$ ). Partnern har 3 kort i partners färg och max 9 hp. Han kan då bjuda på ( $5+3=8$ ) och sedan passa.
- Med minst 10 hp och 3 korts i inklivarens färg bjuder partner stödvisande överbud. Fi öppningsfärg på lägsta nivå.
- Med 15-18 hp och håll i öppningsfärgen kliver vi in med 1NT

## Motspel

**Utspel enligt prioritet:** singel, högst i partners bjudna färg utan honnör i färgen – med honnör bjuds enligt 12-regeln, högst av ingenting, genom fi bjudna färg om fi's partner inte accepterat färgen, dubbelton (lågt – högt), trumf, 12-regeln samt 11-regeln.

## Markeringar

**Schneider** när partnern spelar en ny färg

**Lavinthal** (Italiensk) vid första sak

**Malmö** (när spelföraren spelar ny färg från handen eller bordet). Vid jämnt antal kort lägger man en låg hacka och vid ojämnt en hög hacka.

## Övriga konventioner

### Fjärde färg

#### Negativa invitbud

Efter enkel höjning i HF (exempel  $1♥ \rightarrow 2♥$ ) kan vi få reda anpassning genom att bjuda en ny färg som då visar singel. Det krävs en bra hand för detta bud då partnern endast visat max 10 hp  
När trumf i LF hittas är ny färg en hållfråga. Har partnern håll i färgen bjuds 3NT